

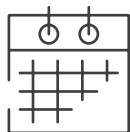


Grazie all'applicazione

2N<sup>®</sup> MEETING ROOM

non sarà più necessario cercare  
sale riunioni libere

Niente più interruzioni delle riunioni in corso. Niente complicazioni nella ricerca di sale riunioni libere. Offrite ai propri clienti il prodotto 2N<sup>®</sup> Indoor Touch 2.0 con l'applicazione smart 2N<sup>®</sup> Meeting Room. Offrite loro una panoramica della situazione relativa all'occupazione delle sale riunioni e l'opportunità di prenotarle immediatamente. Tutto questo su un touch panel da 7" premiato per il design realizzato con materiali di prima classe.



Sincronizzazione con  
i sistemi di ufficio



Prenotazione immediata  
dal pannello



Indicazione del colore  
dell'occupazione della stanza



Supporto per  
i widget di estensione

DOVE OFFRIRE UNA SOLUZIONE?



# QUALI SONO I VANTAGGI DELLA SOLUZIONE 2N?

TOUCHSCREEN DA 7"  
protetto da vetro temperato

DESIGN ATTRAENTE  
variazione in bianco e nero

INCLINAZIONE DEL DISPLAY  
per una lettura confortevole

FACILE DA MONTARE  
su parete e vetro



WIDGET DI ESTENSIONE  
(ora, data, logo aziendale, meteo)

IMPOSTAZIONI DELL'APPLICAZIONE (modalità amministratore protetta da una password)

INFORMAZIONI SULLA RIUNIONE IN CORSO (nome, elenco dei partecipanti, tempo rimanente, organizzatore)

PANORAMICA DELLE RIUNIONI SUCCESSIVE (denominazione, ora della riunione, organizzatore)

SINCRONIZZAZIONE CON I SISTEMI DI UFFICIO  
(MS Office 365 ed Exchange, Google Gmail e Zimbra)

ICONA DI STATO COLORATA (verde = libero, rosso = occupato, arancione = in attesa di conferma)

## COME POSSO TRASFORMARE 2N® INDOOR TOUCH 2.0 IN UN PANNELLO PER UNA SALA RIUNIONI?

01

Caricate una licenza Meeting room sul dispositivo (91378396)

02

Attivate l'app Meeting room sul dispositivo \*

03

Installate il dispositivo sulla porta della sala riunioni

04

Sincronizzate l'app con il calendario condiviso della propria azienda

\* Per garantire il comfort dell'utente, tutte le funzioni relative alle chiamate vengono automaticamente disattivate nell'unità